Hoeketurnier 2017 Tennis

WETTBEWERBSREGELN

1) Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus mindestens drei und höchstens sechs Spielern oder Spielerinnen, aus denen für die Gruppenphase drei Doppel-Teams gebildet werden.
Vor dem Turnier müssen die Teilnehmer zusammen mit ihrer Rangnummer (1 bis 3, 4, 5 oder 6) bei der Turnierleitung gemeldet werden. Die Mannschaftsmeldungen und damit die Spielpaarungen in der Gruppenphase werden erst unmittelbar vor Turnierbeginn von der Turnierleitung veröffentlicht.
Entsprechend der gemeldeten Spieleranzahl der Mannschaft und deren Rangnummern ergeben sich folgende Doppel-Teams:

Anzahl Spieler	Doppel-Team		
	D1	D2	D3
3	1 + 2	1 + 3	2 + 3
4	1 + 2	1 + 4	2 + 3
5	1 + 2	1 + 5	3 + 4
6	1 + 2	3 + 4	5 + 6

Nach der Gruppenphase können die Doppel-Teams zu den beiden Halbfinal- und den vier Finalspielen beliebig aus den zuvor gemeldeten Spielern zusammengestellt werden.
Eine Nachmeldung von Spielern während des Turniers ist nur in besonderen Fällen (Verletzung o. ä.) möglich. Über die Zulässigkeit einer Nachmeldung entscheidet die Turnierleitung.
Es wird darauf hingewiesen, dass alle Spieler und Spielerinnen geeignete Schuhe tragen müssen.

2) Match

Ein Match bestreiten immer zwei Doppel-Teams gemäß Spielplan.
Ein Match ist nach einem Satz (mit Tie-Break beim Stand von 6:6) oder spätestens nach 25 Minuten beendet, wobei das zu diesem Zeitpunkt laufende Spiel zu Ende gespielt wird („Matchzeit“). Bei einem Spielstand von 40:40 in diesem letzten Spiel wird der folgende Ball als Entscheidungsball gespielt. Der Aufschläger wählt dabei die Aufschlagseite, von der er den letzten Ball spielt.
In der Gruppenphase des Turniers ist somit auch ein Unentschieden möglich.
Sollte ein Match in den Halbfinal- und Finalspielen nach Ablauf der Matchzeit (s. o.) unentschieden sein, wird dieses Match durch einen unmittelbar anschließenden Tie-Break entschieden.

3) Zeitspiel

Der Schiedsrichter kann ein Zeitspiel ahnden, wenn ein Team offensichtlich das Spiel verzögert, um sich daraus einen Vorteil zu verschaffen.
Das Zeitspiel wird mit einem Punkt für das gegnerische Team gewertet. Bei wiederholtem Zeitspiel innerhalb eines Spiels kann der Schiedsrichter zudem entscheiden, das laufende Spiel an das gegnerische Team zu geben.

4) Wertung

In der Gruppenphase erhält eine Mannschaft zwei Punkte für ein gewonnenes Match; bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften jeweils einen Punkt.
Nach Abschluss der Gruppenphase wird die Tabellenplatzierung über die Anzahl der erzielten Punkte festgelegt.
Bei Punktgleichheit entscheiden die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge über die Platzierungen:

1) Differenz aus gewonnenen Spielen und verlorenen Spielen
2) Anzahl mehr gewonnener Spiele
3) Direkter Vergleich
4) Los

5) Protest

Jeder Spieler hat die Möglichkeit, bei der Turnierleitung Protest gegen eine Spielwertung einzulegen. Bei strittigen Fragen entscheidet die Turnierleitung.

Wichtigste Regel:

FAIR PLAY

Viel Spaß!