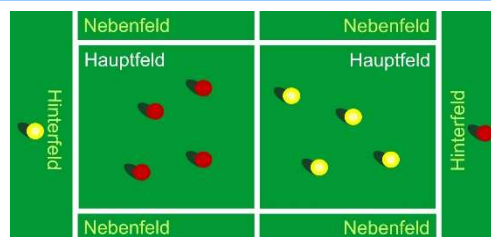




### 1) Spielbeginn / Aufstellung

Das Spielfeld besteht aus zwei Hauptfeldern, die durch eine Linie getrennt sind. Bei Spielbeginn stehen jeweils **vier** Feldspieler/innen im Hauptfeld und **ein/e** Hinterspieler/in („König/in“) hinter dem Hauptfeld der gegnerischen Mannschaft (Hinterfeld).

Die Flächen links und rechts neben dem Hauptfeld der gegnerischen Mannschaft (Nebenfelder) dürfen nicht genutzt werden.



Vor dem Spiel lost der Schiedsrichter zusammen mit den beiden Hinterspieler/innen aus, welche Mannschaft beginnt, d. h. den ersten Ball erhält.

### 2) Spieldurchführung

Zu Beginn des Spiels muss der Ball zwischen den Spieler/innen im Hauptfeld und dem/der Hinterspieler/in mindestens dreimal hin und her geworfen werden.

Nur der/die Spieler/in, der/die den Ball gefangen hat, darf Spieler/innen aus dem Hauptfeld der gegnerischen Mannschaft mit dem Ball abtreffen.

Ein Treffer ist nur dann gültig, wenn ...

... der Ball vor dem Wurf nicht innerhalb der Spieler/innen desselben Feldes übergeben wurde,

... der/die Werfer/in nicht ihr jeweiliges Feld (Haupt- oder Hinterfeld) verlässt,

... der Ball beim Wurf keinen Bodenkontakt hatte und

... der/die gegnerische Spieler/in den Ball nicht gefangen hat.

Sobald ein/e Spieler/in getroffen wurde oder ihr eigenes Hauptfeld verlässt, verliert sie sein/ihr „Leben“. Werden bei einem Wurf mehr als ein/e Spieler/in getroffen, gilt ein möglicher Treffer nur für den/die zuerst getroffene/n Spieler/in. Es ist jedoch möglich, dass ein/e Mitspieler/in das „Leben“ eines/einer getroffenen Spielers/Spielerin rettet, indem er/sie den Ball nach dem Treffer fängt.

Wenn kein/e Feldspieler/in mehr im Hauptfeld ist, muss der/die Hinterspieler/in ins eigene Hauptfeld. Er/Sie besitzt drei „Leben“.

### 3) Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn alle Spieler/innen einer Mannschaft sein/ihr „Leben“ verloren haben (insgesamt 7 „Leben“), spätestens jedoch nach zehn Minuten.

Bei Entscheidungsspielen, bei denen nach zehn Minuten beide Mannschaften die gleiche Anzahl an verbleibenden „Leben“ aufweisen (Unentschieden), wird das Spiel verlängert. In diesem Fall siegt die Mannschaft, die den nächsten Treffer erzielt.

Es liegt im Ermessen des/der Schiedsrichters/Schiedsrichterin, die Spielzeit anzuhalten, wenn ...

... der Ball längere Zeit nicht gespielt werden kann oder

... eine Mannschaft das Spiel verzögert.

### 4) Auswechselungen

Die Spieler/innen dürfen jederzeit („fliegend“) ausgewechselt werden; der/die Hinterspieler/in jedoch nur durch eine/n Spieler/in, der/die in diesem Spiel nicht bereits als Feldspieler/in teilgenommen hat.

### 5) Spielwertung

Gewertet werden die noch vorhandenen „Leben“ der jeweiligen Mannschaften; ein Unentschieden ist während der Gruppenphase demnach möglich.

In der Gruppenphase erhält die siegreiche Mannschaft eines Spiels drei Punkte; bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften jeweils einen Punkt.

Nach Abschluss der Gruppenphase wird die Tabellenplatzierung über die Anzahl der erzielten Punkte festgelegt. Bei Punktgleichheit entscheiden die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge über die Platzierungen:

- 1) Direkter Vergleich
- 2) Differenz aus verbleibende „Leben“ und verlorene „Leben“
- 3) Mehr verbleibende „Leben“
- 4) Los

**Wichtigste Regel: FAIRPLAY**

*Viel Spaß!*